

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

Силабус навчальної дисципліни
«Практики та інструменти DevOps»

Галузь знань	G Інженерія, виробництво та будівництво	
Спеціальність	G5 Електроніка, електронні комунікації, приладобудування та будівництво	
Освітня програма	ОПП та ОНП «Інформаційно-мережна інженерія»	
Освітній рівень	Другий (магістерський)	
Статус дисципліни	Вільного вибору	
Мова викладання, навчання та оцінювання	Українська	
Курс / семестр	Перший / другий	
Кількість кредитів ЄКТС	3	
Розподіл за видами занять навчання та годинами навчання	Лекції – 7 (14 годин)	
	Лабораторні роботи – 4 (16 годин)	
	Практичні заняття – 0 (0 годин)	
	Консультації – 3 (6 годин)	
	Самостійна робота – 54 годин	
Форма підсумкового контролю	Залік	
Кафедра	Інформаційно-мережної інженерії	
Викладач	Костромицький Андрій Іванович, доцент каф. ІМІ, к.т.н., доцент	
Мета вивчення дисципліни: знати основні задачі DevOps інженера, поняття і визначення концепції ІаС, побудови конвеєрів CI/CD, види та принципи організації роботи оточення, принципи роботи засобів автоматизації розгортання та адміністрування мережної інфраструктури в хмарі відповідно.		
Результати навчання та компетентності, які формують навчальна дисципліна		
Результати навчання	Компетентності, якими повинен оволодіти здобувач вищої освіти	
<p>ПРН3. Розробляти і реалізовувати сучасні та перспективні телекомунікаційні і радіотехнічні системи, комплекси, технології, пристрої та їх компоненти.</p> <p>ПРН7. Локалізувати та оцінювати стан проблемної ситуації на етапах дослідження, проектування, модернізації, впровадження та експлуатації сучасних та перспективних телекомунікаційних і радіотехнічних систем, комплексів, технологій, пристроїв та їх компонентів, формулювати пропозиції щодо її вирішення з усуненням виявлених недоліків.</p> <p>ПРН-8 Застосовувати мови програмування загального та спеціалізованого призначення, пакети аналітичного та імітаційного моделювання, а також інструменти розробки програмного та апаратного забезпечення для розв'язання складних задач телекомунікацій та радіотехніки.</p> <p>ПРН-11. Розробляти і реалізовувати інженерні проекти, враховуючі цілі, обмеження,</p>	<p>ФК-8. Здатність розв'язувати складні професійні задачі на основі застосування новітніх технологій передавання, приймання і обробки інформації.</p> <p>ФК-10. Здатність оцінювати проблемні ситуації та недоліки в сфері проектування, інсталяції, налаштування, функціонування та експлуатації інформаційних мереж, формулювати пропозиції щодо вирішення проблем та усунення недоліків.</p>	

соціальні, економічні, правові та екологічні аспекти.

Зміст навчальної дисципліни

- Тема 1.** Вступ. Основні задачі DevOps інженера.
- Тема 2.** Методологія та етапи розробки програмного продукту.
- Тема 3.** Концепція IaC. Принципи CI/CD.
- Тема 4.** Види оточення та їх призначення.
- Тема 5.** Автоматизація задач з Jenkins.
- Тема 6.** Ansible.
- Тема 7.** Terraform.
- Тема 8.** AWS CloudFormation.

Форми та методи оцінювання

Університет використовує 100 бальну накопичувальну систему оцінювання результатів навчання здобувачів вищої освіти.

Поточний контроль здійснюється під час проведення лекційних, лабораторних занять і має на меті перевірку рівня підготовленості здобувача вищої освіти до виконання конкретної роботи і оцінюється сумою набраних балів.

Підсумковий контроль включає семестровий контроль, який проводиться у формі заліку.

Максимально можлива кількість балів за поточний контроль упродовж семестру для дисципліни, форма контролю якої залік – 100 та мінімально можлива кількість балів – 60.

Поточний контроль включає наступні контрольні заходи: захист звітів з лабораторних робіт; самостійна робота за темами.

Більш детальна інформація щодо системи оцінювання та накопичування балів з навчальної дисципліни наведена у робочому плані з навчальної дисципліни.